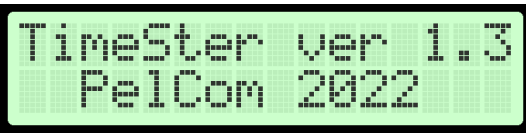
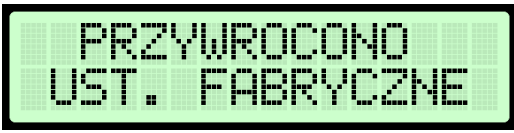
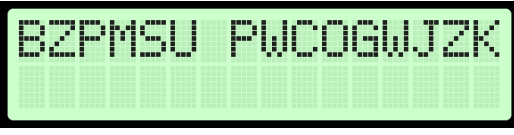
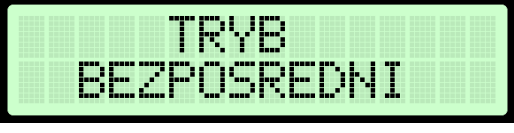
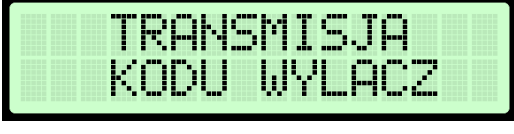







# TimeSter 1.3 Instrukcja obsługi rev.220927

MENU	PODMENU	OPIS
1		CZOŁÓWKA
2		<b>FUNKCJA</b> „PRZYWRÓCENIE USTAWIENÍ FABRYCZNYCH”
3		<b>FUNKCJA</b> „PERSONALI- ZACJA”
4		<b>TRYB</b> „BEZPOŚREDNI”
5		<b>FUNKCJA</b> „TRANSMISJA KODU WYŁĄCZ”
6		<b>FUNKCJA</b> „TRANSMISJA KODU ZAŁĄCZ”
7		<b>TRYB</b> „ZATRZASKOWY”
8		<b>TRYB</b> „PODWOJNY KLAWISZ”
9		<b>TRYB</b> „MINUTOWY”
10		<b>TRYB</b> „SEKUNDOWY”

11	USTAWIENIA [+] ABY WEJSC		WEJŚCIE W MENU USTAWIEŃ
12		MENU USTAWIENIA Ponow.nac.: STOP	<b>USTAWIENIE</b> „PONOWNE NACIŚNIĘCIE”
13		MENU USTAWIENIA Wspolpraca: N	<b>USTAWIENIE</b> „WSPÓŁPRACA”
14		MENU USTAWIENIA Czek.za zwol.:T	<b>USTAWIENIE</b> „CZEKAJ NA ZWOLNIENIE”
15		MENU USTAWIENIA Opóźnienie: 200	<b>USTAWIENIE</b> „OPÓŹNIENIE”
16		MENU USTAWIENIA Nr gniazda: 2	<b>USTAWIENIE</b> „NR GNIAZDA”
17		MENU USTAWIENIA Wyjscie: RADIO	<b>USTAWIENIE</b> „WYJŚCIE”
18		MENU USTAWIENIA Jasnoc LCD:40%	<b>USTAWIENIE</b> „JASNOŚĆ LCD”
19		MENU USTAWIENIA [+]Zapisz ustaw.	ZAPIS USTAWIEŃ
20		MENU USTAWIENIA [+] By zakonczyc	KONIEC USTAWIEŃ (Bez zapisu)

## A. PODŁĄCZENIE

Sterownik posiada 3 gniazda Jack 3.5mm oraz przewód zakończony wtykiem USB typu A. Przewód ten należy podłączyć do zasilacza 5V o wydajności prądowej min. 400mA, złącza USB komputera lub powerbanku. Do zasilania sterownika można użyć dowolnej ładowarki od telefonów

komórkowych lub powerbaku pod warunkiem spełnienia wydajności prądowej. Jeśli sterownik został nabyty bez zasilacza/powerbanku należy pamiętać aby stosować źródła zasilania renomowanych firm. Bardzo tanie ładowarki, które nie spełniają wymaganych norm i nie utrzymują prawidłowego prądu i napięcia mogą być przyczyną uszkodzenia urządzenia. Uszkodzenia tego typu **nie podlegają** naprawie gwarancyjnej.

U góry sterownika po stronie lewej znajduje się gniazdo jack 3.5mm które służy do podłączenia zabawki na ten typ złącza. Kabel jack-jack należy nabyć osobno. Gniazdo zabawki jest sterowane przez sterownik tylko wówczas gdy w MENU USTAWIEŃ Wyjście (16) ustawimy na JACK lub RAZEM. Przy ustawieniu RADIO sterownik nie załącza tego wyjścia.

U dołu sterownika znajdują się dwa wejścia Jack do podłączenia switchy (przycisków). Ze sterownikiem będzie współpracował każdy switch z wejściem Jack 3.5. Sterownik obciąża switcha prądem rzędu kilku mA dzięki czemu możemy zastosować każdy switch bezpotencjałowy. Jeśli w MENU USTAWIEŃ Współpraca(12) ustawimy na wartość „T” należy podłączyć dwa switchy. Sterownik zacznie pracować dopiero gdy oba zostaną wciśnięte/zwolnione. Jeżeli wartość Współpraca(12) ustawimy na „N” sterownik wykonuje wybraną funkcję po przyciśnięciu jednego switcha. W tym trybie oba gniazda wejściowe w dolnej części sterownika działają identycznie i nie ma znaczenia do którego podłączymy switch.

Zaleca się podłączanie switchy i zabawek do sterownika przy wyłączonym napięciu zasilana!

Sterownik współpracuje również z gniazdami bezprzewodowymi. Jeżeli został kupiony razem z gniazdem to jest już fabrycznie z nim sparowany. Jeżeli gniazdo zostało nabyte osobno to aby działało należy dokonać parowania(patrz pkt 5,6,16). Sparowane ze sterownikiem gniazdo działa pod warunkiem, że jest ono wybrane w MENU USTAWIEŃ Nr gniazda (16) oraz Wyjście (17) ustawione jest w wartość RADIO lub RAZEM.

## 1. CZOŁÓWKA

Po włączeniu zasilania na ekranie sterownika zostanie wyświetlony firmowy napis informacyjny. Wyświetla się on przez 3 sek. W tym czasie sterownik dokonuje uruchomienia wszystkich niezbędnych podzespołów wewnętrznych. W czasie wyświetlania czołówki możemy poprzez naciśnięcie i przytrzymanie odpowiedniego przycisku uruchomić dwie funkcje: Przyciśnięcie i przytrzymanie klawisza [OK] uruchomi funkcję (2) „Przywrócenie ustawień fabrycznych”. Przyciśnięcie i przytrzymanie klawisza [+] uruchomi funkcję (3) „Personalizacja”. Jeżeli nie naciśniemy żadnego klawisza w trakcie wyświetlania czołówki, sterownik uruchomi się w pierwszym dostępnym trybie (najczęściej „Tryb bezpośredni”)

## 2. PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

Jeżeli w trakcie wyświetlania „Czołówki” (1) naciśniemy i przytrzymamy klawisz [OK] wszystkie ustawienia sterownika zostaną przywrócone do ustawień domyślnych. Po wyświetleniu się ekranu (2) klawisz [OK] należy zwolnić. Po chwili sterownik uruchomi się w pierwszym dostępnym trybie (najczęściej „Tryb bezpośredni”) z ustawieniami fabrycznymi. Funkcję tą należy uruchomić jeśli urządzenie pracuje nieprawidłowo lub dokonaliśmy tylu zmian w ustawieniach że nie potrafimy przywrócić ich do właściwych nastaw. Proszę zwrócić uwagę na opis w pkt. (18) „Zapisywanie ustawień w pamięci urządzenia”.

## 3. PERSONALIZACJA

Jeżeli w trakcie wyświetlania „Czołówki” (1) naciśniemy i przytrzymamy klawisz [+] zostanie uruchomiona funkcja „Personalizacja” (3). Podczas działania funkcji mamy do dyspozycji 3 klawisze:

- [+] - Przesuwa strzałkę w dolnej linii pod wybraną literę oznaczającą pozycję MENU sterownika
- [-] - Kończy z zapisem do pamięci działanie funkcji „Personalizacja”
- [OK] - Włącza lub wyłącza funkcję przypisaną literze w MENU sterownika

Kolejnym literom przypisane są następujące funkcje:

#### Pierwsza grupa (BZMSU) MENU GŁÓWNE

- B - Tryb bezpośredni
- Z - Tryb zatraskowy
- P - Tryb podwójny klawisz
- M - Tryb minutowy
- S - Tryb sekundowy
- U - Tryb ustawień

#### Druga grupa (PWCOGWJZK) MENU USTAWIENÍ

- P - Ponowne naciśnięcie
- W - Współpraca
- C - Czekaj na zwolnienie
- O - Opóźnienie
- G - Nr gniazda
- W - Wyjście
- J - Jasność LCD
- Z - Zapis ustawień i wyjście z menu ustawień
- K - Koniec zmian w ustawieniach bez zapisu w pamięci urządzenia

Ponieważ sterownik posiada dość mocno rozbudowane MENU nie wszystkie opcje są nam potrzebne a musimy je „przewijać” aby dojść do interesującej nas pozycji. Za pomocą funkcji „Personalizacja” opcje i funkcje z których nie korzystamy możemy ukryć w menu. Jeśli nie potrzebujemy np. „Trybu minutowego” (9) za pomocą klawisza [+] należy ustawić strzałkę pod literą „M” w grupie pierwszej i wcisnąć [OK]. Litera „M” zamieni się w znak „\_”. Zapisujemy ustawienia klawiszem [-]. Sterownik przejdzie do pierwszego dostępnego trybu (najczęściej „Tryb Bezpośredni”). Od tego momentu w MENU sterownika niedostępny jest „Tryb minutowy” (8). Aby przywrócić „Tryb minutowy” w MENU należy uruchomić funkcję „Personalizacja” ustawić strzałkę pod znakiem „\_” gdzie wcześniej była litera „M” i nacisnąć [OK]. Zapisać ustawienia klawiszem [-]. „Tryb minutowy” będzie ponownie dostępny w MENU”.

Przykładowo ustawienie „Personalizacji” w następujący sposób **B Z \_ \_ \_ U \_ \_ \_ \_ G W \_ K** spowoduje, że w MENU GŁÓWNYM będziemy mieli tylko „Tryb bezpośredni” (4) i „Tryb zatraskowy” (7) oraz MENU USTAWIENÍ w którym znajdziemy tylko wybór numeru gniazda którym sterujemy, wybór wyjścia (czy sterujemy gniazdem czy wyjściem jack) oraz wyjście z MENU USTAWIENÍ bez zapisu do pamięci urządzenia.

UWAGA: „Personalizacja” ukrywa tylko opcje w menu. Nie oznacza, że przestają one działać. Jeśli ustawimy „Współpraca”(13) na „T” a następnie to ustawienie ukryjemy to nadal do obsługi potrzebujemy dwóch switchy.

Proszę zwrócić uwagę na opis w pkt. (19) „Zapisywanie ustawień w pamięci urządzenia”.

## 4. TRYB BEZPOŚREDNI

Naciśnięcie przycisku załącza zabawkę/urządzenie tak długo jak długo przycisk jest wciśnięty. Jeżeli sterujemy gniazdem radiowym, w czasie gdy sterownik nadaje sygnał radiowy wyświetlana jest ikonka „anteny”.

Klawisze dostępne w trybie „Bezpośrednim”

- [+] - Transmisja kodu załącz (5)
- [-] - Transmisja kodu wyłącz (6)
- [OK] - Przejście do następnej opcji MENU
- [PRZYCISKI] - Włączenie lub wyłączenie zabawki/gniazda radiowego

## 5. TRANSMISJA KODU WYLACZ

W trybie „Bezpośrednim” naciśnięcie klawisza [+] wyzwala transmisję radiową kodu załączenia gniazda radiowego. Funkcja ta służy do przetestowania zasięgu nadajnika radiowego oraz sparowania (21) gniazda radiowego z urządzeniem TimeSter. Transmisja trwa tak długo jak wciśnięty jest klawisz [+]. Po jego puszczeniu następuje powrót to trybu „Bezpośredniego”

## 6. TRANSMISJA KODU ZALACZ

W trybie „Bezpośrednim” naciśnięcie klawisza [-] wyzwala transmisję radiową kodu wyłączenia gniazda radiowego. Funkcja ta służy do przetestowania zasięgu nadajnika radiowego oraz sparowania (21) gniazda radiowego z urządzeniem TimeSter. Transmisja trwa tak długo jak wciśnięty jest klawisz [+]. Po jego puszczeniu następuje powrót to trybu „Bezpośredniego”

## 7. TRYB ZATRZASKOWY

Jedno naciśnięcie włącza drugie wyłącza zabawkę/urządzenie  
Klawisze dostępne w trybie „Zatrzaskowym”

[OK] - Przejście do następnej opcji MENU  
[PRZYCISKI] - Włączenie lub wyłączenie zabawki/gniazda radiowego

## 8. TRYB PODWOJNY KLAWISZ

Jeden klawisz włącza a drugi wyłącza zabawkę/urządzenie  
Klawisze dostępne w trybie „Podwojny Klawisz”

[OK] - Przejście do następnej opcji MENU  
[PRZYCISKI] - Włączenie lub wyłączenie zabawki/gniazda radiowego

## 9. TRYB MINUTOWY

Po jego wybraniu za pomocą klawiszy [+][-] ustawiamy czas w minutach przez jaki będzie działało urządzenie. Po naciśnięciu przycisku zabawka/urządzenie załączy się i będzie działało tyle minut ile ustawiliśmy. W trakcie działania reakcja na kolejne naciśnięcie jest uzależniona od wartości ustawionej w MENU USTAWIENIA „Ponow. Nac.” (12)

Klawisze dostępne w trybie „Minutowym”

[OK] - Przejście do następnej opcji MENU  
[+] - Zwiększenie ilości minut działania zabawki/urządzenia  
[-] - Zmniejszenie ilości minut działania zabawki/urządzenia  
[PRZYCISKI] - Włączenie zabawki/urządzenia i rozpoczęcie odliczania czasu.

## 10. TRYB SEKUNDOWY

Działają dokładnie tak samo jak tryb „Minutowy” (9) lecz zamiast minut odliczane są sekundy. Pozostałe parametry i funkcje w obu trybach są takie same

## 11. USTAWIENIA [+] ABY WEJSC

W tym trybie po naciśnięciu klawisza [+] Wejdziemy w MENU USTAWIENI  
Klawisze dostępne w trybie „USTAWIENIA”

[OK] - Powrót do pierwszej opcji MENU  
[+] - Wejście w tryb MENU USTAWIENIA

## 12. MENU USTAWIENIA - Ponow. Nac.

„Ponowne naciśnięcie switcha”. Decyduje o zachowaniu się sterownika w trybach czasowych. Gdy zabawka/urządzenie działa ponowne naciśnięcie może wywołać jedną z trzech akcji:

- BRAK – sterownik nie będzie reagował na kolejne naciśnięcia switchów. Wyłączy zabawkę/urządzenie dopiero po upływie zaprogramowanego czasu.
- STOP – Ponowne naciśnięcie zatrzyma odliczanie czasu, sterownik wyłączy zabawkę/urządzenie a kolejne naciśnięcie switcha załączy zabawkę ale czas będzie biegł dalej od momentu zatrzymania
- RST - Ponowne naciśnięcie wyłączy zabawkę/urządzenie ustawi licznik sekund/minut na wartość początkową a kolejne naciśnięcie switcha załączy zabawkę ale czas będzie „Od początku ”

Klawisze dostępne w ustawieniu „Ponow.Nac.”

[+] [-] - Zmiana aktualnej wartości ustawienia  
[OK] - Przejście do następnej opcji MENU USTAWIENIA

### **13. MENU USTAWIENIA – Wspolpraca**

Możemy zmieniać między wartościami „T” i „N” Włączenie wartości „T” oznacza, że aby wysterować zabawkę/urządzenie oba switche muszą być wciśnięte. Wciśnięcie jednego nic nie daje. Zmiany wartości dokonujemy klawiszami [+] [-]. Włączenie trybu współpraca obowiązuje we wszystkich trybach sterowania (4,7,9,10) ale nie dotyczy trybu „Podwójny Klawisz” (8) w tym trybie zawsze wykorzystane są oba klawisze.

Klawisze dostępne w ustawieniu „Wspolpraca”

- [+] [-] - Zmiana aktualnej wartości ustawienia
- [OK] - Przejście do następnej opcji MENU USTAWIENIA

### **14. MENU USTAWIENIA – Czek. za zwol.**

„Czekaj za zwolnieniem switcha”. Możemy ustawić wartości „T/N” włączenie wartości „T” powoduje że sterownik czeka na naciśnięcie i puszczenie switcha a nie tylko na naciśnięcie. Wyłączenie tej opcji powoduje np. w trybie zatraskowym, gdy dziecko wciśnie i nie puści switcha kolejne włączanie i wyłączenie zabawki/urządzenia.

Klawisze dostępne w ustawieniu „Czek. za zwol.”

- [+] [-] - Zmiana aktualnej wartości ustawienia
- [OK] - Przejście do następnej opcji MENU USTAWIENIA

### **15. MENU USTAWIENIA – Opoznienie**

Wyrażone w milisekundach, możliwe do ustawienia co 100 czyli co 0,1 sekundy. Jest to czas, który po zmianie stanu sterownika z włączonego na wyłączony bądź odwrotnie, w którym sterownik pozostaje „martwy” nie reaguje na żadne przyciski. Sprawdza się gdy dziecko ma tendencję do kilkukrotnego szybkiego naciskania switcha. Jeśli ustawimy w tej opcji np. wartość 3000 to po załączeniu zabawki/urządzenia przez 3 sek naciskanie switcha nie będzie powodowało żadnych reakcji. W czasie gdy przyciski są zablokowane na ustawiony czas na ekranie sterownika wyświetlana jest ikona „kluczyk” oznacza ona że w tym czasie sterownik nie zareaguje na żaden przycisk. Następną akcja zostanie wykonana dopiero gdy zgaśnie ikonka „kluczyk”.

Klawisze dostępne w ustawieniu „Opoznienie”

- [+] - Zwiększenie czasu opóźnienia
- [-] - Zmniejszenie czasu opóźnienia
- [OK] - Przejście do następnej opcji MENU USTAWIENIA

### **16. MENU USTAWIENIA – Nr gniazda**

W tym miejscu zmieniamy numer gniazda radiowego którym aktualnie steruje urządzenie. TimeSter może sterować 50 gniazdami sieciowymi ale w danej chwili tylko jedno jest aktywne. Oznacza to, że po sparowaniu np. 4 gniazd i podłączeniu do nich 4 urządzeń sieciowych w tym miejscu wybieramy którym urządzeniem aktualnie sterujemy. Fabrycznie TimeSter jest sparowany z gniazdem nr 1.

Jeżeli w pomieszczeniu są dwa gniazda nr 1 i w ustawieniu również wybierzemy, że sterujemy gniazdem nr 1 to oba zostaną włączone/wyłączone jednocześnie.

Jeżeli w pomieszczeniu mamy jedno gniazdo nr 1 i dwa TimeStery sterujące gniazdem nr 1 to oba TimeStery będą sterowały jednym gniazdem.

Aby wykorzystać możliwość sterowania wieloma gniazdami należy sparować nowe gniazdo z kolejnym numerem w sterowniku. Procedura opisana w pkt.20

Klawisze dostępne w ustawieniu „Nr gniazda”

- [+] - Zwiększenie numeru gniazda
- [-] - Zmniejszenie numeru gniazda
- [OK] - Przejście do następnej opcji MENU USTAWIENIA

### **17. MENU USTAWIENIA – Wyjscie**

Domyślnie TimeSter włącza/wyłącza jednocześnie gniazdo radiowe i wyjście jack (wyjście zabawki) w tym miejscu możemy zdefiniować którym urządzeniem w tej chwili steruje TimeSter. Pozwoli nam to podłączyć dowolne urządzenie do gniazda radiowego i zabawkę do gniazda jack i bez konieczności odłączania przewodów któregośkolwiek z nich wybrać czy w danej chwili

sterujemy gniazdem czy zabawką, czy też obiema jednocześnie. Wartości dostępne w tym ustawieniu to:

- JACK - Sterujemy tylko gniazdem JACK (zabawką)
- RADIO - Sterujemy tylko wybranym(15) gniazdem radiowym
- RAZEM - Sterujemy jednocześnie i wyjściem JACK i wybranym(15) gniazdem radiowym

Klawisze dostępne w ustawieniu „Wyjście”

- [+][-] - Zmiana wartości opcji
- [OK] - Przejście do następnej opcji MENU USTAWIENIA

## 18. MENU USTAWIENIA – Jasność LCD

Ta nastawa pozwala zwiększyć bądź zmniejszyć podświetlenie wyświetlacza urządzenia. Możemy sterować jasnością w zakresie od 0 do 100 procent. Pamiętać należy, że im wyższa jasność wyświetlacza tym większe zużycie prądu i obciążenie elementów wewnętrznych urządzenia. Jeśli jedna z powodu oświetlenia zewnętrznego w pomieszczeniu tekst na wyświetlaczu jest mało czytelny należy zwiększyć wartość podświetlenia.

Klawisze dostępne w ustawieniu „Jasność LCD”

- [+] - Zwiększenie jasności wyświetlacza
- [-] - Zmniejszenie jasności wyświetlacza
- [OK] - Przejście do następnej opcji MENU USTAWIENIA

## 19. MENU USTAWIENIA - [+] Zapisz ustaw.

Ustawienie to odpowiada za zapisanie w pamięci trwałej urządzenia aktualnych nastaw. Zapamiętywane są:

- Ustawiona wartość minut w trybie minutowym (9)
- Ustawiona wartość sekund w trybie sekundowym (10)
- Wartość określająca czy włączony jest tryb „Współpraca” (13)
- Wartość określająca typ reakcji na „Ponowne naciśnięcie” switcha (12)
- Wartość określająca czy „Czekamy na zwolnienie switcha” (14)
- Ilość milisekund „Opóźnienia” (15)
- Numer gniazda (16)
- Jasność wyświetlacza LCD (18)
- Którym wyjściem sterujemy (17)

Po włączeniu zasilania sterownika wartości zapisane w pamięci trwałej zostaną wczytane i z takimi wartościami sterownik przystąpi do pracy. Oczywiście w czasie jego działania wszystkie wartości możemy zmieniać.

UWAGA: Po wybraniu tej opcji wszystkie powyższe wartości zapisywane są w pamięci trwałej. Niestety ilość zapisów w tej pamięci **jest ograniczona!**

Podobnie w pamięci trwałej zapisywane są wartości po wybraniu funkcji „PRZYWROCONO UST. FABRYCZNE” oraz funkcji „PERSONALIZACJA”. Gwarantowane jest około 5000 zapisów do pamięci trwałej. Dlatego najlepiej ustawić wszystkie wartości na takie z jakimi chcemy aby sterownik się załączył a następnie funkcję „[+] Zapisz ustaw.” ukryć za pomocą funkcji „Personalizacja”.

W tym ustawieniu mamy do wyboru dwa klawisze:

- [+] - Zapisuje ustawienia w pamięci i powraca do pierwszego dostępnego trybu pracy
- [OK] - Przechodzi do następnej opcji MENU USTAWIENIA

## **20. MENU USTAWIENIA - [+] By zakonczyc**

Kończy menu ustawienia bez zapisu w pamięci trwałej niemniej jednak wszystkie zmiany które dokonaliśmy w ustawieniach będą aktywne ale będą obowiązywały tylko do czasu wyłączenia zasilania sterownika. Po ponownym załączeniu zostaną wczytane wartości domyślne z pamięci trwałej urządzenia.

W tym ustawieniu mamy do wyboru dwa klawisze:

- [+] - Powraca do pierwszego dostępnego trybu pracy
- [OK] - Przechodzi do pierwszej opcji MENU USTAWIENIA

## **21. PAROWANIE GNIAZD RADIOWYCH**

Funkcja dodatkowa w Trybie Bezpośrednim. Ustawiając TimeSter w tym trybie przyciski [+] [-] na obudowie sterownika mają dodatkową funkcję transmisji kodu radiowego.

O ile dostarczony sterownik jest fabrycznie sparowany z gniazdem numer 1, o tyle jeśli kupimy nowe gniazdo nie będzie ono współpracowało z sterownikiem. Podobnie jeśli chcemy zmienić numer gniazda np. na numer 2. W każdej z powyższych sytuacji musimy „nauczyć” gniazdo kodu sterownika. Każde zakupione gniazdo ma w instrukcji obsługi zapisaną procedurę parowania z pilotem. Postępujemy zgodnie z nią a gdy w instrukcji pisze, że należy przycisnąć przycisk pilota naciskamy odpowiednio [+] bądź [-] na obudowie TimeSter-a.

### **Dla gniazd LTC wygląda to następująco:**

- Podłączamy TimeSter do zasilania
- Wchodzimy w MENU USTAWIEN
- Wchodzimy w ustawienie „nr gniazda”
- Klawiszami [+] [-] wybieramy numer pod którym chcemy „zakodować” nasze gniazdo
- Wychodzimy z MENU USTAWIEN
- Wybieramy „Tryb bezpośredni”
- Podłączamy gniazdo do zasilania
- Zaczyna na gnieździe migać czerwona kontrolka przez ok 5s
- W czasie tych 5s naciskamy i przytrzymujemy klawisz [PLUS] na obudowie TimeStera
- Kontrolka na sterowniku zacznie szybko mrugać co oznacza prawidłowe sparowanie obu urządzeń.

## **22. UWAGI KOŃCOWE**

Należy zwrócić szczególną uwagę na gniazdo sieciowe. Ponieważ gniazda te mogą pochodzić od różnych producentów (TimeSter tylko z nimi współpracuje – nie są one wytwarzane przez producenta TimeStera) mogą one posiadać różne wartości prądu którymi mogą zostać obciążone. Pod żadnym warunkiem nie należy tych wartości przekraczać. Dla gniazd LTC maksymalna wartość prądu wynosi 10A co daje możliwość podłączenia urządzeń o mocy max około 2000W. Zaleca się zastosowanie zawsze jakiejś rezerwy mocy aby nie przeciążyć urządzenia.



## Gwarancja producenta :

Producent: PPHU „PelCom” Maciej Peliński  
Myjomice 78D, 63-600 Kępno  
NIP: 619-100-98-24  
tel: +48 603 217 018  
e-mail: [pelcom@poczta.onet.pl](mailto:pelcom@poczta.onet.pl)  
www: [eska.pelcom.pl](http://eska.pelcom.pl)

Producent udziela gwarancji na okres 2 lat od daty zakupu urządzenia i zobowiązuje się do jego każdorazowej, bezpłatnej naprawy, jeśli w okresie gwarancyjnym wystąpią wady z winy producenta. Wadliwe urządzenie należy dostarczyć do miejsca zakupu czyste i na własny koszt wraz z niniejszą gwarancją z potwierdzoną datą zakupu lub dokumentem zakupu i krótkim opisem uszkodzenia. Gwarancja nie obejmuje baterii oraz wszelkich uszkodzeń powstałych w wyniku nieprawidłowego użytkowania, samowolnych regulacji, uszkodzeń mechanicznych, przeróbek i napraw. Producent nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne straty i szkody bezpośrednio lub pośrednio mogące powstać w wyniku nieprawidłowości w działaniu instalacji lub urządzeń, w których zastosowano jego produkty.

Data i miejsce zakupu (pieczęć sprzedawcy) .....



**DEKLARACJA ZGODNOŚCI  
DECLARATION OF CONFORMITY**

Producent / Manufacturer: P.P.H.U „PelCom”

deklaruje, na swoją wyłączną odpowiedzialność, że produkt:  
declare under sole responsibility that products:

**STEROWNIK MIKROPROCESOROWY  
typu/type: TimeSter 1.3**

jest zgodny z niżej wymienionymi wymaganiami zasadniczymi:  
comply with essential requirements of the following directives:

2014/53/EU Dyrektywa dla Urządzeń Radiowych (RED)  
2014/30/EU Dyrektywa Zgodności Elektromagnetycznej (EMC),  
2014/35/EU Dyrektywa dla Urządzeń Niskiego Napięcia (LVD)

Producent / Manufacturer:  
P.P.H.U „PelCom” Maciej Peliński  
Myjomice 78D, 63-600 Kępno  
Poland tel +48 603 217 018  
Data/Date: 2022-08-01

Podpis / Signature:

inż. Maciej Peliński  
Właściciel

**Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) Symbol**



**(PL)** Użycie symbolu WEEE oznacza, że ten produkt nie może być traktowany jako odpad domowy i wyrzucony do śmieci. Zapewniając prawidłową utylizację pomagasz chronić środowisko naturalne. Informacje dotyczące recyklingu niniejszego produktu otrzymasz w punkcie sprzedaży lub u przedstawicieli władz lokalnych.

**(EN)** The use of the WEEE symbol indicates that this product may not be treated as household waste. By ensuring this product is disposed of correctly you will protect the environment. Recycling information of this product can be obtained at the place of sale, your household waste disposal service provider, or local authority.